

**Совместная познавательная-игровая деятельность детей и родителей  
«Нет краше- Сибири нашей!»**

**Форма проведения:** физкультурного развлечения с родителями построенного на народных подвижных играх.

**Виды детской деятельности:** двигательная, игровая, коммуникативная, познание.

**Цель:** Закрепление и уточнение знание основ безопасности собственной жизнедеятельности.

Воспитывать чувства патриотизма, любовь к Родине, к своему краю через вовлечение детей и родителей в подвижные игры разных народов России, в частности народов Сибири и Крайнего севера.

**Задачи.**

1. Помочь родителям ощутить радость от совместной с ребенком двигательной деятельности и понять полезность этой деятельности.
2. Развивать у детей и совершенствовать у родителей психические процессы: двигательную память, внимание, мышление и воображение.
3. Способствовать созданию детьми и родителями ценности народных игр.
4. Вызывать желание подражать в двигательной деятельности народным образам.
5. Развивать быстроту реакции, ловкость скоростно- силовые качества, выносливость, силу.

**Предварительная работа.**

**1. Провели неделю народных традиций разных народов России.**

В нее включили: беседы о разных народах, просмотр картин, иллюстраций, поездки в музей под открытым небом «Ангарская деревня», где детей познакомили с бытом людей и научили играть в некоторые подвижные игры бурят и русских людей.

2. Для родителей был объявлен конкурс «Бабушкин сундучок», в него собирались игры в которые играли в детстве родители , бабушки и дедушки, прабабушки и прадедушки.

3. Совместно с детьми в различных видах деятельности изучались народные игры, считалки, приговоры, дразнилки и.т.д.

4. По итогам тематической недели были составлены картотеки народных игр Сибири и Бурятии, картотека считалок, дразнилок народов России, альбомы национальных костюмов народов , проживавших на территории Восточной Сибири и.т.д.

**Содержание деятельности с детьми.**

Под русскую народную мелодию дети и родители входят в зал вместе, взявшись за руки, проходят змейкой и встают свободно.

**1-й ребенок:**

Родина моя – Бескрайняя Россия,

И Сибирь, и Волга, и Урал...

Все места для русского святы,

Где бы ты в России не бывал.

**2-й ребенок:**

Детство наше золотое,

Все светлей ты с каждым днем

Под счастливою звездою

Мы живем в краю родном.

**Ведущая « Сказительница»:** Наша родина - великая страна Россия. В ней свыше тысячи городов, множество сел, деревень; проживают люди разных национальностей – русские, татары, башкиры, марийцы, дагестанцы, якуты, буряты и многие другие. Все дети и даже взрослые любят играть, у каждого народа есть свои игры, свои традиции. Вот сегодня мы с вами попутешествуем по нашей бескрайней Сибири и поиграем в народные игры народов Сибири и Бурятии.

**3- й ребенок:**

Направо и налево-  
Везде лежит она-  
Игралочка, игралоча,  
Чудесная страна!

**4-й ребенок:**

Каждый день и каждый час  
Игры бойкие ждут нас.  
Мы играем, мы растем,  
Чтоб стать сильнее  
С каждым днем!

**Ведущая «Сказительница»:** А поможет нам попутешествовать мальчик с красивым именем Хейро, что в переводе с бурятского языка зовется как Солнце.

*Входит мальчик Хейро в национальном костюме и здоровается со всеми.*

**Хейро:** Ну что, готовы путешествовать? Да! Тогда скорее садимся на собачьи упряжки и поедем .

**П/и «Каюр и собаки»**

Дети и родители встают по три четыре человека ( два ребенка и один взрослый).В таких упряжках все начинают движение по кругу бегом друг за другом .Вдруг, в зале гаснет свет, все останавливаются, начинается мигание огоньков, как северное сияние.

**Ведущая «Сказительница»:** На крайнем севере очень мало тепла и света, так как большое количество времени продолжается зима и очень короткое лето, поэтому люди, издавна создавали игры, которые помогали вызывать солнце, солнечный свет. Эй, мальчик Хейро, выходи , да игру свою про солнце покажи!

**П/и «Солнце (Хейро)**

Играющие становятся в круг, берутся за руки, идут по кругу приставным шагом, руками делают равномерные взмахи вперед- назад и на каждый шаг говорят хейро. Ведущий-солнце сидит на корточках в середине круга. Играющие разбегаются, когда солнце встает и выпрямляется( вытягивает руки в стороны)

**Правила игры.**

Все игроки должны увертываться от солнца, при его поворотах .На сигнал «Раз, два, три – в круг скорей беги!»те, ведущий не задел , возвращаются в круг. Ира повторяется несколько раз, ведущими могут быть и взрослые и дети.

*В зале опять гаснет свет и на экране под красивую музыку восходит солнце.*

**Ведущая «Сказительница»:** Посмотрите, как красиво! Солнце взошло, стало тепло, стала просыпаться природа, вышли на пастбища олени.

*На экране слайд где показана природа , как пасутся олени.*

**«Сказительница»:** В Сибири только олени могут помогать людям перевозить грузы по бескрайним ее просторам , потому, что олени очень выносливые животные и не боятся морозов. Но чтобы олени служили людям их надо было поймать.

**П/и «Олени и пастухи»**

Все игроки – олени и в руках у них палочки , имитирующие рога. Двое взрослых-ведущие- пастухи, стоят на противоположных краях площадки, в руках у них маут( картонное кольцо или веревка с петлей). Игроки- олени бегают по кругу гурьбой, а пастухи стараются накинуть им на рога маут.

**Правила.**

Бегать нужно легко, увертываясь от маута. Набрасывать маут можно только на рога(палочки).Каждый пастух выбирает сам когда можно набросить маут.

**Ведущая «Сказительница»:** Ну, вот, хорошо поработали, олени пойманы, накормлены. Можно и повеселиться и свои игрища устроить.

**Игра – забава «Перетягивание каната»**

Все играющие делятся на две равные команды и встают по обе стороны нарисованной черты, держа в руках канат. По сигналу « Раз, два, три – тяни!» каждая команда начинает тянуть канат в свою сторону. Кто сумеет перетянуть соперника через черту, тот и считается победившим.

*Гаснет свет, звучит музыка, на экране появляется изображение костра и танца шамана.*

*Под удары бубна входит шаман.*

**Шаман:** Здравствуйте гости дорогие. Я, белый шаман, призываю духов добра и света, чтобы они помогали людям северным в их нелегкой жизни.

**«Сказительница» и Хейро:** Здравствуй великий Белый шаман. Мы тебе очень рады и хотим тебя спросить а мы можем поучаствовать в твоём ритуале призывания духов?

**Шаман.:** Конечно. Вставайте скорее в круг.

**П/и «Белый шаман»**

Играющие ходят по кругу, выполняя разные движения. В центре круга – шаман. Он становится на колени и бьёт в бубен какой – то ритм, затем подходит к одному из играющих и отдаёт ему бубен. Получивший бубен должен повторить в точности ритм, проигранный шаманом. игра повторяется несколько раз.

*В зале гаснет свет на включаются лампочки северного сияния, а на экране появляется магический рисунок подарок.*

**Шаман:** Духи хотят вас отблагодарить и что- то подарить. В зал влетает коробочка с подарками. Шаман раздаёт подарки детям и родителям, прощается и уходит.

**Ведущая «Сказительница»:** Ну а нам пора домой возвращаться, скорее садимся на олени упряжки и отправляемся домой.

**П/и «Олени упряжки»** по типу игры «Каюры и собаки», только встают в упряжку 3 оленя и один погонщик.

**«Сказительница»:** Вот мы с вами и завершили путешествие по Великой Сибири, а теперь мы с вами пойдём в группу, и каждый из вас сделает какой -нибудь подарок и мы передадим его шаману и добрым духам